

2013년 『실전창업리그』 참가자(팀) 모집 공고

2013년 『실전창업리그』 참가자 모집을 다음과 같이 공고하오니 성공창업을 꿈꾸는 (예비)창업자들의 많은 참여 바랍니다.

2013년 4월 10일
중소기업청장

1. 모집개요

□ 사업목적

- 기술사업화 가능성이 높은 우수 창업아이템을 보유한 유망 창업자를 발굴하여 창업사업화(창업멘토링, 시제품제작, IR 등)지원 및 시상

□ 추진방향

- 6개 운영기관별 실전창업리그를 개최·운영

< 운영기관별 대회 내용 >

구분	대회명	운영기관	신청분야	신청기간
실전 창업 리그	포스코 아이디어챌린지	포스코	전 산업분야	'13.4.15(월)~5.16(목)
	벤처스퀘어 스타트업챌린지	벤처스퀘어	인터넷 모바일 서비스	'13.4.17(수)~5.20(월)
	AlphaDream	DSC 인베스트 먼트	제조업, 인터넷모바일 서비스	'13.5.1(수)~5.31(금)
	캡스톤 모바일 게임 개발 경진대회	캡스톤 파트너스	모바일 게임	'13.5.1(수)~5.31(금)
	Columbus Camp	마젤란 기술투자	IT, 부품소재, 게임, 콘텐츠	'13.5.1(수)~6.29(토)
	Stonebridge Startup League	스톤브릿지 캐피탈	모바일, 인터넷 비즈니스, S/W	'13.5.20(월)~5.31(금)

* 신청 마감일 18:00까지 접수 완료한 경우만 인정

2. 지원규모 및 지원내용

□ 지원규모 : 17억원, 30개팀 내외

□ 지원내용

자금	시제품 제작비 지원(1천만원 한도) * 단, 2013년 중소기업청 창업지원사업 선정자 제외
창업 멘토링	창업아이템의 비즈니스 모델 점검 및 사업화 로드맵, 사업계획 타당성 등에 대한 멘토링 및 피드백(월 1~2회)
상장 및 상금	운영기관별 사업 완료 시점에 참가자의 최종 시제품, 경영능력, 기술·사업성 등을 심사하여 시상 (금상) 1팀, 상장 및 상금 20백만원, (은상) 1팀, 상장 및 상금 15백만원, (동상) 1팀, 상장 및 상금 10백만원, (장려상) 2팀, 상장 및 상금 5백만원
기타	엔젤투자 기회 제공, 입상 시제품 전시회 등

* 운영기관별 상세 지원내용은 별첨1 참조

3. 신청자격 및 선정·추진절차

□ 신청자격

○ 신청 대상

- 중소기업기본법 상의 중소기업으로서 '12년 1월 1일 이후 창업자
- 사업공고일 기준 개인사업자 또는 법인설립 등록을 하지 않은 예비창업자

* 운영기관별 신청분야가 상이하니 숙지하신 후 해당기관에 참가신청

- 참가신청은 개인, 단체(팀장을 포함하여 2인 이상)로 참여가 가능하며, 단체로 신청한 구성원은 개인자격으로 별도의 참가신청이 불가

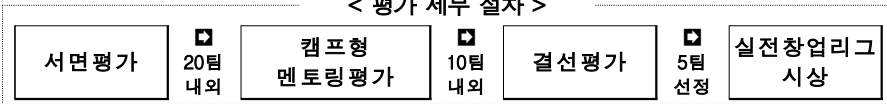
* 단체의 구성원도 신청자격 요건에 부합할 것

○ 신청 제외 대상

- 사업공고일 이전에 실전창업리그 또는 타 창업경진대회(정부·민간 주최)에서 수상한 아이템
- '12년 이전 중소기업청 창업사업화 지원 사업에 선정된 자

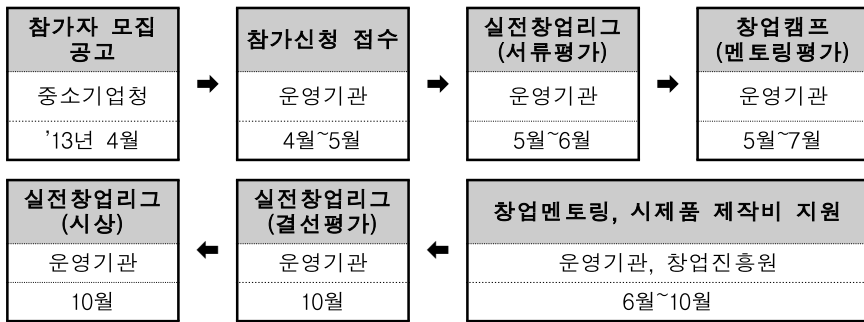
□ 선정절차

< 평가 세부 절차 >



* 운영기관별 평가방법 및 선정인원은 상이할 수 있으며, 상세 평가절차는 별첨1 참조

□ 추진절차



4. 제출서류 및 유의사항

□ 제출서류

- 참가신청서(필수), 개인정보 수집 및 이용 동의서(필수)
- 사업계획서(필수), 기타 증빙서류[별첨 2]
- * 참가를 희망하는 운영기관의 별도 사업계획서 양식을 작성하여 제출

□ 유의사항

- 운영기관별 실전창업리그 주요내용[별첨 1]을 숙지하신 후에 참가 신청을 하시기 바라며, 참가자(팀)당 1개 대회만 선택 가능하고, 신청완료 후 운영기관 변경 불가
- 본 사업에 참가자(팀)당 1개 아이팀만 신청 가능하며, 동일한 창업아이템(업종)으로 중소기업청 창업지원사업에서 지원 받은 경우 참여 불가
- 사업(아이템)명, 참가분야, 팀명, 팀장(참가자), 팀원 등 참가자가 작성한 참여신청서 내용은 접수마감일 이후 변경 불가
 - 단, 단체로 참가하였을 경우 팀장은 기존 팀원에서 변경할 수 있으며, 팀장 및 팀원은 제명이 가능하지만 추가는 불가
- 참여신청서 및 사업계획서를 허위로 작성한 경우에는 모든 지원 혜택이 취소 및 환수되고, 향후 3년간 동 사업에 참여 불가
- 참가자가 모집공고상의 접수기한 내에 접수를 완료하지 못한 경우 신청을 포기한 것으로 간주

5. 문의처

- 사업관련 문의
 - (운영기관) [별첨 5] 참조
 - (창업진흥원) 창업 사업화2팀, (042)480-4336
- 창업지원 온라인관리시스템 관련 문의
 - (창업진흥원) 정보전략팀, (042)480-4373

운영기관별 실전창업리그 주요내용

포스코

□ **대회명** : 실전창업리그 『포스코 아이디어 챌린지』

□ **참가신청**

- 모집분야 : 전 산업분야(사행성제외, 게임제외)
- 신청기간 : 2013년 4월 15일(월)~5월 16일(목) 18:00까지
- 신청방법 : 창업넷(www.changupnet.go.kr)을 통한 온라인 접수

□ **평가절차**

- ① 서류심사 : 기술성 및 사업성을 평가하여 20팀 내외 선발
- ② 멘토링심사 : 창업캠프에서 심화멘토링 등을 통해 참가자의 역량평가와 아이디어 평가를 합산하여 10팀 이내 선발
- ③ 결선심사 : 사업성을 중점으로 평가하여 수상자 5팀 선정

□ **지원내용**

- 창업멘토링 : 전담멘토와 단기멘토로 나누어 구성, 월 1회 이상 오프라인 미팅
- 전담멘토(창업멘토링 담당), 단기멘토(전문분야의 자문 등을 담당)
- 수상자 후속지원 : IR 및 시제품 전시 기회 제공, 왕중왕전 진출자 대상으로 집중 멘토링 지원

□ **추진일정**



벤처스퀘어

□ **대회명** : 실전창업리그 『벤처스퀘어 스타트업챌린지』

□ **참가신청**

- 모집분야 : 인터넷 모바일 서비스
- 신청기간 : 2013년 4월 17일(수)~5월 20일(월) 18:00까지
- 신청방법 : 창업넷(www.changupnet.go.kr)을 통한 온라인 접수

□ **평가절차**

- ① 서류심사 : 기술성 및 사업성을 평가하여 20팀 내외 선발
- ② 멘토링심사 : 창업캠프에서 비즈니스 모델 게임을 통해 참가자의 역량평가와 수행능력을 종합적으로 평가하여 10팀 이내 선발
- ③ 결선심사 : 오프라인 공개 IR 이벤트 형식으로 진행하며, 청중 평가와 전문가 평가를 합산하여 수상자 5팀을 선정

□ **지원내용**

- 창업멘토링 : 멘토 Pool에서 참가자가 멘토를 선택하여 매칭
- 멘토데이를 매월 개최하여 멘토와 참가자 간의 네트워킹 지원
- 수상자 후속지원 : 왕중왕전 진출자 대상으로 집중 멘토링 지원, 인터뷰 기사 발행, 투자자 및 대기업 연계 지원

□ **추진일정**



DSC인베스트먼트

□ **대회명** : 실전창업리그 『AlphaDream』

□ **참가신청**

- 모집분야 : 제조업, 인터넷 모바일 서비스
- 신청기간 : 2013년 5월 1일(수) ~ 5월 31일(금) 18:00까지
- 신청방법 : 창업넷(www.changupnet.go.kr)을 통한 온라인 접수

□ **평가절차**

- ① 서류심사 : 참가자 역량, 사업성, 시장분석 등으로 평가하여 20팀 내외 선발
- ② 멘토링심사 : 창업캠프를 통한 참가자의 역량평가 점수와 창업캠프 후 수정한 사업계획을 평가한 점수를 합산하여 10팀 이내로 선발
- ③ 결선심사 : 사업계획 발표 및 시제품 시연을 통해 참가자 역량, 기술성, 사업성 등을 평가하여 수상자 5팀 선정

□ **지원내용**

- 창업멘토링 : 팀별 멘토링 그룹 구성, 월 1~2회 오프라인 미팅
- 맞춤형 멘토단을 통해 참가자 역량 향상 및 BM 구체화에 집중하며, 주요 네트워크 주선
- 수상자 후속지원 : IR 참가 지원, 맞춤형 인재 Pool 제공, 왕중왕전 진출자에게 집중 멘토링 지원, 협력기관을 통한 연계지원

□ **추진일정**



캡스톤파트너스

□ **대회명** : 실전창업리그 『캡스톤 모바일 게임 개발 경진대회』

□ **참가신청**

- 모집분야 : 모바일 게임
- 신청기간 : 2013년 5월 1일(수) ~ 5월 31일(금) 18:00까지
- 신청방법 : 창업넷(www.changupnet.go.kr)을 통한 온라인 접수

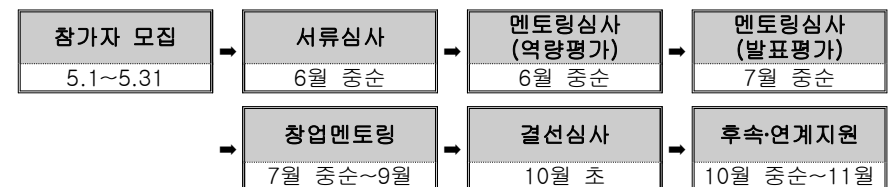
□ **평가절차**

- ① 서류심사 : 게임 기획서의 참신성, 차별성 및 창업팀의 역량을 중점적으로 평가하여 20팀 내외 선발
- ② 멘토링심사 : 창업캠프를 통한 참가자의 역량평가 점수와 창업캠프 후 수정한 사업계획을 평가한 점수를 합산하여 10팀 이내로 선발
- ③ 결선심사 : 완성된 게임의 시연을 통한 유저 투표점수와 전문가의 평가점수(참신성, 사업성, 발전성)를 합산하여 수상자 5팀 선정

□ **지원내용**

- 창업멘토링 : 팀별 전담멘토 매칭, 월 1~2회 오프라인 미팅
- 게임기획, 개발, 디자인, 마케팅, 경영 등 게임 개발사업에 필요한 멘토 Pool을 운영
- 수상자 후속지원 : IR 참가 지원, 퍼블리싱 기회 제공

□ **추진일정**



마젤란기술투자

□ **대회명** : 실전창업리그 『Columbus Camp』

□ 참가신청

- 모집분야 : IT, 부품소재, 게임, 콘텐츠
- 신청기간 : 2013년 5월 1일(수) ~ 6월 29일(토) 18:00까지
- 신청방법 : 창업넷(www.changupnet.go.kr) 또는 벤처포트 홈페이지(www.ventureport.co.kr)*를 통한 온라인 접수
- * 벤처포트 홈페이지를 통한 온라인 접수는 추후 팝업창 및 공지를 통해 안내 예정

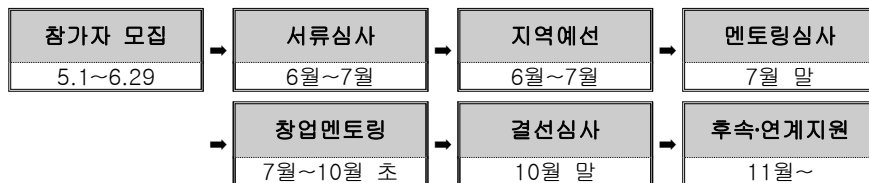
□ 평가절차

- ① 서류심사 : 참가자의 역량, 기술성, 사업성 등으로 평가하여 100팀 내외 선발
- ② 지역예선 : 8개 권역을 순회, 집체교육을 통하여 참가자 평가 및 전문가 평가를 합산하여 20팀 내외 선발
- ③ 멘토링심사 : 워크샵을 통해 서바이벌 캔버스 작성을 우수하게 수행한 참가자를 평가하여 10팀 이내로 선발
- ④ 결선심사 : 창업아이템 부스를 설치하여 마케팅 능력과 참가자의 발표능력 등을 종합적으로 평가하여 수상자 5팀을 선정

□ 지원내용

- 창업멘토링 : 경영과 기술로 나누어 전문멘토를 구성하여 멘토링
- 수상자 후속지원 : IR 참가 지원, 입주공간 지원, 왕중왕전 진출자 대상으로 집중 멘토링 지원, 협력기관을 통한 연계지원

□ 추진일정



스톤브릿지캐피탈

□ **대회명** : 실전창업리그 with the Stonebridge Startup League

□ 참가신청

- 모집분야 : 모바일, 인터넷 비즈니스, S/W
- 신청기간 : 2013년 5월 20일(월) ~ 5월 31일(금) 18:00까지
- 신청방법 : 창업넷(www.changupnet.go.kr)을 통한 온라인 접수

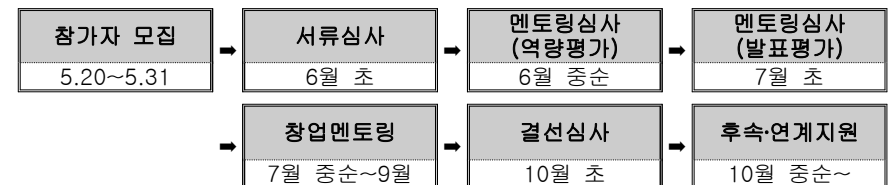
□ 평가절차

- ① 서류심사 : 참가자들의 역량, 적합성, 논리성을 평가하여 16팀 내외 선발
- ② 멘토링심사 : 창업캠프를 통한 참가자의 역량평가 점수와 창업 캠프 후 보완한 BM을 평가한 점수를 합산하여 8팀 이내로 선발
- ③ 결선심사 : 사업전략과 시제품을 통해 기술성, 사업성, 실행력, 팀워크를 평가하여 수상자 5팀 선정

□ 지원내용

- 창업멘토링 : 팀별 전담멘토 매칭, 월 1~2회 오프라인 미팅
- 참가자의 BM을 고려하여 참가자 역량 향상, 사업계획 구체화 및 시제품 개발 등을 멘토링
- 수상자 후속지원 : 왕중왕전 진출자 대상으로 집중 멘토링 지원, IR 참가 지원, 인큐베이팅 기관과 연계하여 회사운영을 지원

□ 추진일정



증빙서류 목록

대 상	목 록	비 고	
예비창업자	사실증명원(폐업사실 및 현재 사업자등록 여부 확인)	필수	
	지식재산권 등록증	국내·외 특허권	해당자만 제출
		실용신안권	
		디자인권	
		상표권	
'12년 1월 1일 이후 창업한 자	개인사업자	사업자등록증명원	
	법인사업자	사업자등록증명원 또는 법인등기부등본	
	지식재산권 등록증	국내·외 특허권	해당자만 제출
		실용신안권	
		디자인권	
상표권			

- * 상기 증빙서류는 사업계획서에 첨부하여 제출
- * 개인정보 수집 및 이용 동의서는 별도 파일로 제출
- * 신청서 및 사업계획서(증빙서류 포함), 개인정보 수집 및 이용 동의서는 1개의 파일로 압축하여 온라인에 첨부요망

중소기업청 창업사업화 지원사업 현황

□ '12년 이전 사업

- 하기 사업에 선정되어 수행완료한 자는 동일한 창업아이템(업종)으로 본 대회에 참여불가(선정 후 포기·중단자 포함)

실전창업리그(前 중소·벤처 창업경진대회), 실험실창업 지원사업, 예비기술창업자 육성사업, 창업맞춤형사업화 지원사업, 연구원특화 예비창업자 육성사업, (제조기반)창업아이템 상품화 지원사업, 아이디어상업화 지원사업(제조, 지식), 선도벤처연계 창업지원사업, 유망특허활용 기술창업지원사업, BI 입주기업 경쟁력 강화사업, 앱 창업 전문기관 운영사업(앱 개발자금, 앱 사업화자금), 청년창업사관학교, 창업선도대학 창업사업화 지원사업, 1인창조기업 스마트앱개발 창업지원사업, 1인창조기업 지원사업 등 중소기업청 창업사업화 지원사업

□ '13년 사업

- '13년 중소기업청 창업사업화 지원사업과 동일한 창업아이템(업종)으로 중복 신청 및 참가가 가능하나,
- 중소기업청 창업사업화 지원사업에 선정되어 혜택을 받을 경우 본 대회에서 시제품 제작비 등 사업화 지원금은 받지 못하며,
- 수상자로 선정될 경우 상금은 받을 수 있음

[별첨 4]

국내 창업경진대회 주요현황

주최	대회명
중소기업청	여성창업경진대회
	Go To Global 앱 경진대회
	앱 창작대회
	장애인 창업경진대회
교육과학기술부	창업 아이디어 경진대회
	학생창업 캠퍼언십 경진대회(캠퍼스 영웅전)
	산학연협력 EXPO, E ³ - Pitch Contest
지식경제부	스마트 프로덕트 창업경진대회
	전국 대학(원)생 기술사업화 경진대회
고용노동부	창업 아이템 경진대회
	소셜벤처 경연대회
문화체육관광부	창조관광 창업경진대회
농림수산식품부	벤처농식품 창업경연대회
방송통신위원회	글로벌 K-스타트업 프로그램
교과부,지경부	전국 창업경진대회
서울특별시	청소년·대학생 창업아이디어 경진대회
인천광역시	JST 창업경진대회
신용보증재단	대학생 창업아이템 경진대회
한국기술교육대	KOREATECH 창업·창직 아이템 경진대회
서울대학교	대한민국 대학생 벤처창업 경진대회
매경미디어그룹	모바일 창업 코리아(슈퍼스타 M)
삼성SDS	sGen Global
쿨리지코너인베스트먼트	청년기업가 창업경진대회
아산나눔재단	정주영 창업경진대회
세계한인무역협회	G20세대 글로벌협동창업경진대회
원주의료테크노벨리	의료기기 창업경진대회
연세의료기기개발센터	의료기기 아이디어 경진대회
기타	...

[별첨 5]

문의처

기관명	연락처	이메일
스톤브릿지캐피탈	02-3496-6670	apply@stonebridge.co.kr
캡스톤파트너스	02-575-1210	ksahn@cspartners.co.kr
벤처포트 (마젤란기술투자)	02-302-7037	jin0713@ventureport.co.kr
DSC인베스트먼트	02-3453-3190	dscinvest@dscinvestment.com
포스코	02-3457-5356	poscoventure@posco.com
벤처스퀘어	070-8224-6501	edu@venturesquare.net